ALGORITMA

Buatlah program untuk mencari akar-akar persamaan kuadrat ax² + bx + c = 0

1.MULAI

2.Masukkan nilai variabel a,b dan c

3.Hitung D=b²-4ac

4.Jika D=0 maka x1=x2=-b/2a

Tapi jika D>0 maka x1,x2 Imajiner

Dan mempunyai dua akar yang berlainan ,yaitu :

x1=(-b+sqrt(d))/2a

x2=(-b-sqrt(d))/2a

5.Tampilkan x1,x2

6.SELESAI

PSEUDOCODE

input (a , b , c)

if a=0 then

write (“bukan persamaan kuadrat”)

else

D=(b\*b) – (4\*a\*c)

if D<0 then write (“akar imajiner”)

else if D=0 then

x=-b/2\*a

output (x)

else

x1=(-b+sqrt(d)) / 2\*a

x2=(-b-sqrt(d)) / 2\*a

output (x1,x2)

end if

end if

end if